**PERMAINAN TRADISIONAL “SUIT”**

**PROJECT MOBILE PROGRAMMING**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi Tugas Kuliah Mobile Programming

Disusun oleh:

**ISEP LUTPI NUR**

**2113191079**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP**

**BANDUNG  
2022**

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini yang demikian pesatnya telah membawa manfaat yang luar biasa terutama dalam pengembangan potensi diri.

Perkembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi tidak terlepas dari penggunaan bahasa sebagai alat komunikasi di seluruh dunia. Ada permainan tradisional untuk menentukan sesuatu atau pendukung keputusan yang mungkin sudah dilupakan. Pada projek mobile programming ini Penulis membuat suatu permainan tradisional yaitu Suit (Gunting Kertas Batu).

## 1.2 Identifikasi Masalah

Dalam proses pembuatan game ini terdapat beberapa masalah diantaranya:

1. Belum adanya yang mengimplementasikan permainan suit ke dalam game mobile.

## 1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah

1. mengimplementasikan permainan suit ke dalam game mobile.

# BAB II PERANCANGAN DAN HASIL



## Perangkat yang Digunakan

### 2.1.1 Spesifikasi Perangkat Komputer/Laptop

1. Perangkat : Lapotp
2. RAM : 12 GB
3. Processor : Intel Core I3-1005G1
4. Sistem Operasi : Windows 11 64-Bit

### 2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

1. Visual Studio Code 1.65.2
2. Android Studio 2021.1.1 Patch 2
3. Flutter SDK 2.10.3
4. Dart SDK 2.16.1
5. BlueStacks 5.5.101.1002 N32 (Emulator)

## 2.2 Deskripsi Hasil dan Tampilan Final Project

Berikut tampilan game suit:

* + - 1. **Splash Screeen**

**Graphical user interface, application

Description automatically generatedSplash screen** ini akan muncul saat pertama kali game ini dimulai screen ini akan tampil selama 3 detik kemudian akan masuk ke **Main screen**

* + - 1. **Main Screen**

Graphical user interface, application

Description automatically generated **Main screen** halaman ini adalah halaman utama terdapat kolom skor untuk menunjuakan berapa kali kita menang kemudian di paling bawah terdapat tombol reset skor untuk mengubah skor menjadi 0 kembali. Dalam halaman ini untu memilih apa yang kita pasang untuk permainan terdapat tombol batu, gunting dan kertas.

* + - 1. **Graphical user interface, application

         Description automatically generatedResult Screen**

Halaman Result screen merupakan halaman hasil dari pilihan sebelum. Disini di tentukan kita menang kalah atau seri. Jika menang maka skor akan ditambah satu dan jika kalah atau seri skor tidak bertambah.

Untuk lawan pemilihan batu, gunting atau kertas dilakukan secara random pada coding secara langsung.

## 2.3 Link Video Hasil Final Project

Link video youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=mwu_HD_l1Co>

Link Repository aplikasi/game: <https://github.com/iseplutpinur/suit_flutter>

# BAB IV KESIMPULAN

Game ini dibuat untuk mengingatkan kembali permainan untuk menentukan atau sebagai pendukung keputusan tradisional. Dengan memainkan game ini dapat mengingat kembali permainan tersebut yang bisa dimainkan lewat perangkat mobile.

# BAB V DAFTAR PUSTAKA

1. Harian, K. (2021, December 17). Permainan Suit Jari di Indonesia dan Negara-Negara Lainnya. Retrieved March 22, 2022, from kumparan website: <https://kumparan.com/kabar-harian/permainan-suit-jari-di-indonesia-dan-negara-negara-lainnya-1x7uy027TMZ>
2. wikiHow. (2017, May 19). Cara Bermain Suit. Retrieved March 22, 2022, from wikiHow website: <https://id.wikihow.com/Bermain-Suit>

‌